

# ABA（応用行動分析学）



## R3.10.6 Happinesskids



合同会社サクスシェア  
相談支援専門員 田中 聡



ステップ ②

状況と時期の  
適切な見立て

ステップ ①

① 行動問題の発生  
を回避する支援力

② 望ましい行動を  
身に付けさせる

- 支援デザイン力のコーチングスキルを身に付けているか？
- ティーチングスキルを身に付けているか？
- カウンセリングスキルを身に付けているか？

## ① 起きた行動問題の分析

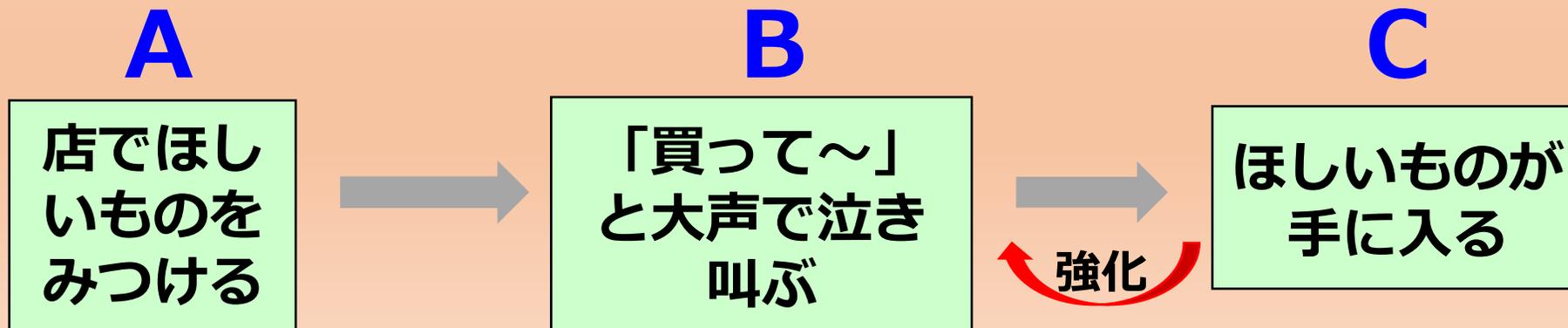
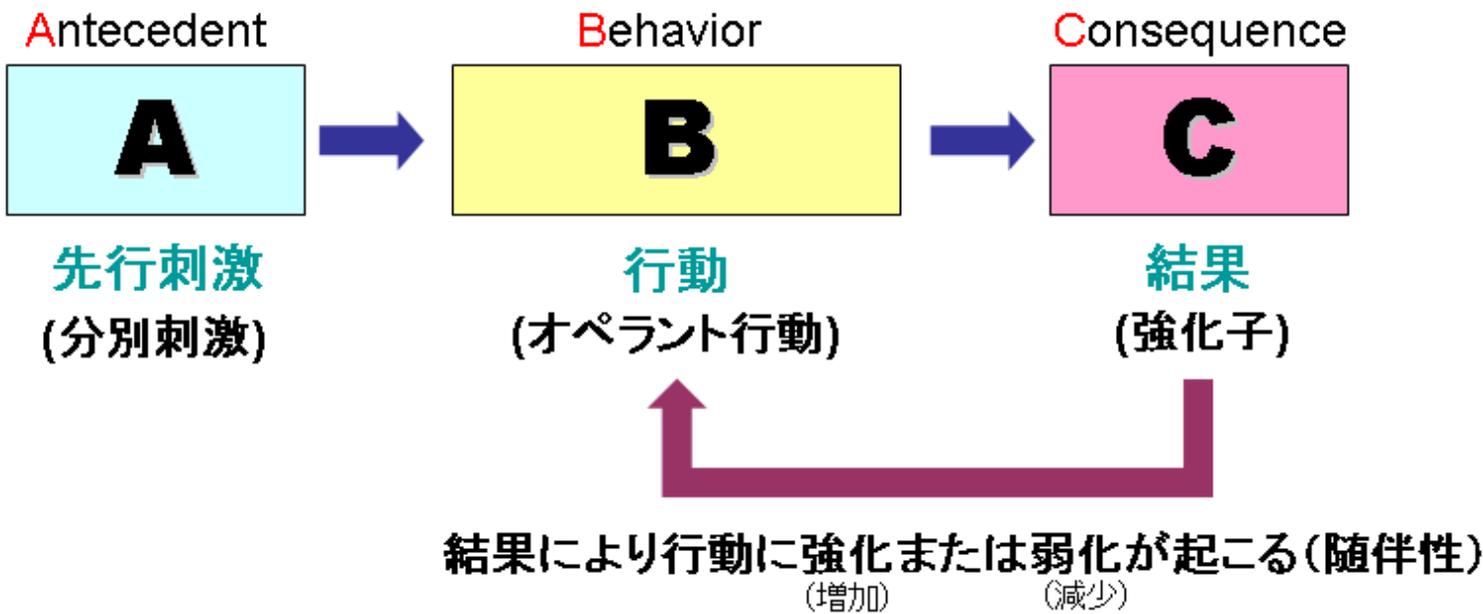
【その行動のもつ意味 = 4つの機能】

機能	生じる結果	なくなる結果
注目	注目が少ない状況 →行動→周囲の注目	いやな注目 →行動→消去
活動 や物	物や活動が入手できない状況 →行動→入手できる。	いやな物や活動 →行動→消去
感覚 刺激	することがない状況 →行動→感覚刺激	いやな感覚刺激 →行動→消去
逃避	いやなことが目の前にある状況 →行動→やらずにすむ	

どんな行動にも、必ず「理由」がある。  
「なそおうとするな」→「わかれとうとせよ」

# ABAの基礎用語

## 三項随伴性(ABC分析)



## ① 起きた行動問題の分析

A (状況)

店でほしいものをみつける



B (行動)

「買って～」と  
大声で泣き叫ぶ



C (結果)

ほしいものが  
手に入る

レベルⅠ

『A』の状況をつくらない

レベルⅡ

『C』の結果を与えない

レベルⅢ

『B』の行動を変える

① 代わりの行動をつくる

② 望ましい行動をつくる

【3つのポイント】

# 望ましい行動を身に付ける5段階戦略

- ① **不適切行動を減らす・なくす 「消去」**
  - ・ 不適切な行動の頻度を下げる（＝強化しない）
- ② **望ましい行動を新たに獲得させる 「シェイピング」「SST」**
  - ・ これまで持っていなかった行動を出現させ強化する
- ③ **獲得した行動を維持させる 「強化スケジュール」**
  - ・ 一度獲得した行動が弱化・消去されないよう維持する
- ④ **獲得した行動を般化させる 「分化強化」**
  - ・ ある限定場面だけで行動が起きるのではなく、他の別の場面でも行動が起きるようにする
- ⑤ **獲得した行動の自立度を高める 「フェイディング」**
  - ・ 他者の依存ではなく自分の力で行動する部分を増やす

## レスポナント行動

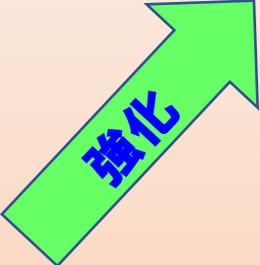
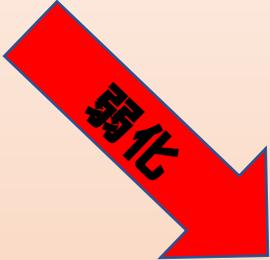
- ・ 無条件反応を誘発する無条件刺激によって誘発される生得的反応行動
- ・ 条件反応を誘発する条件刺激によって誘発する習得的反応行動(パブ07)

## オペラント行動

- ・ 行動の直後に、好子（嫌子）を、行動に依存して提示することで、その行動の将来の正規頻度が、増加（減少）する反応行動

**「おーい お茶！」**（ローコスト追究の原則）

# ABAの基礎用語

	出現	消失
好子		
嫌子		

## 【好子】

行動の直後に**出現**すると、その行動の将来の生起頻度を上げる、  
**刺激、出来事、条件**

## 【嫌子】

行動の直後に**消失**すると、その行動の将来の生起頻度を上げる、  
**刺激、出来事、条件**

## 【強化（好子出現）】

行動の直後（**60秒ルール**）に、好子が出現したり、好子が増加する、という経験をすると、その行動は将来起こりやすくなる。

# ABAの基礎用語

## 【好子の種類】

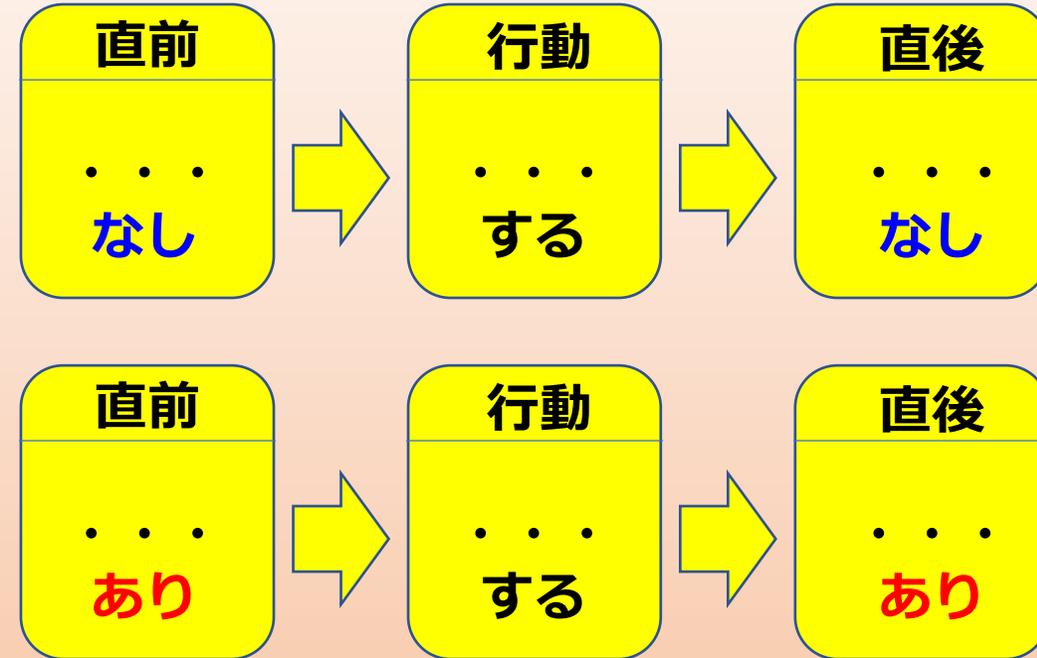
- 生得性好子（無条件）・・・生命維持に関する基本的欲求を充足  
食べ物、飲み物、におい、味、睡眠、性的刺激 等
- 習得性好子（条件性）・・・ごほうびであることを後の学習で身に付けた  
タブレットでゲーム、お出かけ、買物、言語的賞賛 等
- ★ 般性好子・・・この強化子が別の強化子を得るために使用される  
お金、ごほうびシール等
- ★ 社会的好子・・・人とのかわりが強化子として機能した場合

プリマック  
の原理

好子の量は少ない方がよい（飽和・遮断）

### 【消去】

これまで**強化されていた行動**に対して強化の随伴性を中止すると強化の随伴性を導入する以前の状態までその行動は減少する



### 【バースト】

消去手続きを開始した直後**一時的に**行動の頻度や強度が**爆発的に増える**こと

### 【復帰】

これまで弱体化されていた行動に対して**弱体化の随伴性を中止すると**弱体化の随伴性を導入する以前の状態まで**行動は増加する**

★ **エクスポージャー療法**

# ABAの基礎用語

## 【嫌子出現の阻止による強化】

行動の直後に

嫌子の出現が阻止されると

その行動は将来起こりやすくなる



## 【好子消失の阻止による強化】

行動の直後に

好子の消失が阻止されると

その行動は将来起こりやすくなる



## 【ルールによる制御】

ルールが  
そのルールの中に示された  
行動を制御すること

## 【随伴性による制御】

ルールがなくても  
随伴性が直接  
行動を制御すること

## 【ルール】

随伴性を記述した  
タクトが生み出す

### 言語刺激

※「タクト」…「マンド  
(要求言語)」以外の発話

**60秒ルールを破る場合  
「強化もどき」**

# ABAの手続き

## 【シェイピング】

目標行動に**より似ている行動**だけを  
次々と分化強化していく手続き

## 【目標行動】

レパートリーでない行動の1つで  
目標行動と関係の深い次元上で  
**似ている行動**

## 【出発点行動】

レパートリーの1つで  
目標行動と関係の深い次元上で  
**似ている行動**

好子の特定

好子固定  
シェイピ  
ング

好子変動  
シェイピ  
ング

# ABAの手続き

## 【連続強化スケジュール】

行動するたびに  
好子が出現したり  
嫌子が消失すること

### 定比率

決められた回数 of 行動をした直後に好子が出現する

### 変比率

何回か行動すると（回数は一定ではない）好子が出現する

## 【部分強化スケジュール】

何回かに1回だけ  
行動に随伴して  
好子が出現したり  
嫌子が消失すること

### 定時隔

前回の好子の出現から一定時間経過後の最初の行動の直後に好子が出現する

### 変時隔

前回の好子の出現からある時間（時間は一定ではない）経過後の最初の行動の直後に好子が出現する

# ABAの手続き

## 【分化強化】

ある**反応クラス**に属する行動を**強化**し  
それ以外の反応クラスの行動は**消去**すること

## 【反応クラス】

何らかの共通特性をもった  
反応の集合

何に注目して  
どの行動を  
強化するか を  
明確に決めること

## プロンプトフェイディングの例

身体プロンプトを使用して行動を教える

モデリングを使用して行動を教える

声掛けを使用して行動を教える

プロンプトなしで行動ができる

手助けレベルを減らす

### ことばかけのフェイディング

・「部屋に入ったらくつをくつばこに入れるよ」



・「部屋に入ったら最初にすることはなにかな？」



・「約束を思い出してごらん」



・（声かけせずに待つ）

# 支援を考える2つの理論

## A (状況)

きっかけ  
行動の目的  
行動の機能

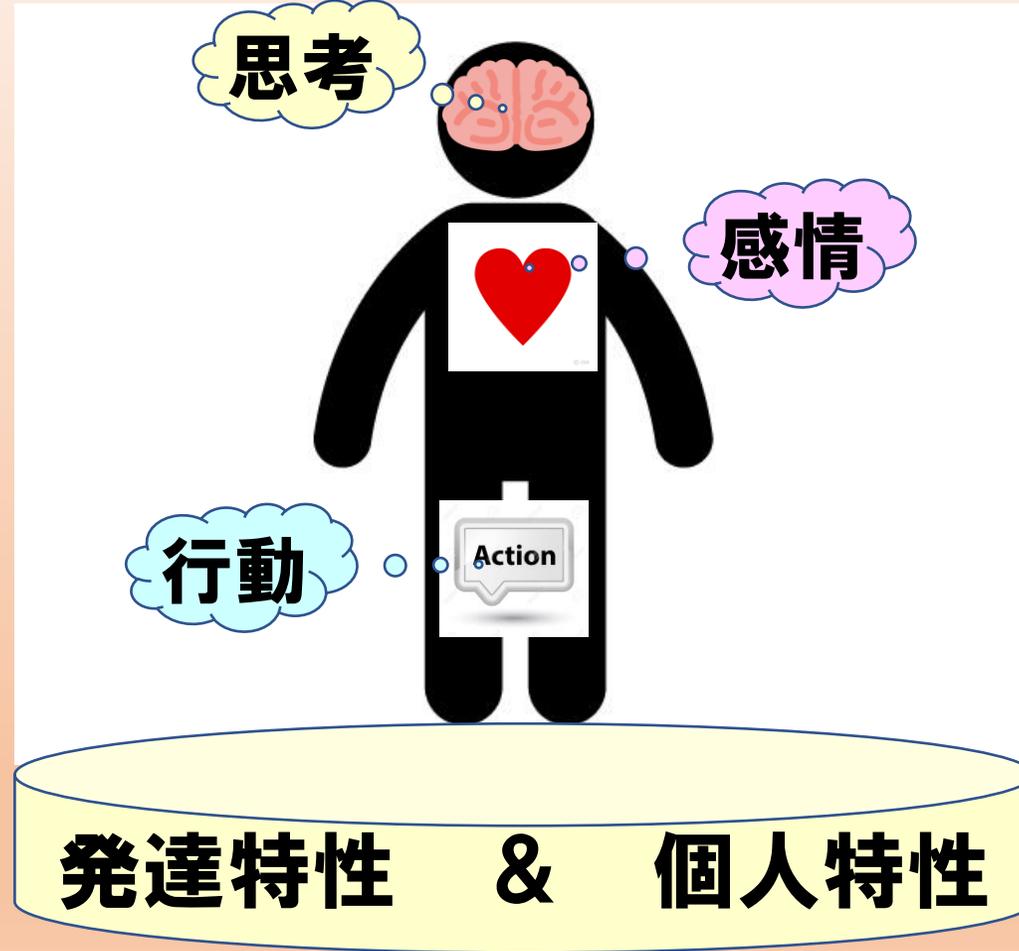
外的刺激

TEACCH

もの・ひと・こと



## B (行動)



## C (結果)

要求達成  
心理的安定  
心理的満足

内的刺激

ABA

強化子・意味づけ